

Caneiden



Beschreibung: Es gibt eine alte Legende um einen Magier, der seine Hunde liebte. Dieser Magier hielt Hunde als Haustiere, richtete sie dazu ab, seinen Besitz zu bewachen und machte mit ihnen magische Experimente, um ihre Fähigkeit, ihm zu dienen, zu steigern. Dadurch erhielten sie eine höhere Intelligenz und ein humanoideres Aussehen. Es ist nicht bekannt, ob diese Legende wirklich wahr ist oder nicht, aber allgemein wird angenommen, dass so der Ursprung der Caneiden aussah.

Caneiden sind ein Volk von hundeähnlichen Humanoiden, bekannt für ihren extremen Sinn für Loyalität, egal ob gegenüber einem Lehnsherren, einem Freund oder der Familie. Unter den Caneiden gibt es große physische Unterschiede, einige sind klein und stämmig, andere sind mager, aber muskulös und es gibt Unterschiede in der Färbung ihres Fells. Aber alle Caneiden tragen ähnliche Gesichtszüge, die den verschiedenen Arten von Bulldoggen oder Boxern ähneln, mit Hängebacken und gedrunghenen Zügen. Caneiden unterscheiden sich in der Körpergröße, aber sind nur selten größer als der durchschnittliche Mensch. Oftmals entwickeln Caneiden fast ritterähnliche Verhaltenskodexe und Einstellungen und dienen gar nicht selten einem Herrn und genau dieser Funktion.

Einschränkungen: Caneiden können jeder Klasse angehören, sind aber nur selten Diebe. Selbst wenn man einen Caneiden-Dieb trifft, nutzt dieser im Normalfall nur die Fertigkeiten dieser Berufung in viel ehrenhafteren Tätigkeiten als der typische Schurke. Ein Caneide muss eine minimale Konstitution von 9 haben und ist auf eine maximale Intelligenz von 17 beschränkt.

Spezielle Fertigkeiten: Caneiden haben einen sehr guten Geruchssinn, durch den sie in der Lage sind, Individuen nur am Geruch zu erkennen. Dieser überragende Geruchssinn erlaubt einem Caneiden, die Gegenwart von verborgenen oder unsichtbaren Kreaturen festzustellen und jegliche Mali beim Kampf gegen derartige Feinde sind für den Caneiden halbiert. Zum Beispiel erhält ein Caneide nur einen -2 Malus, wenn er eine unsichtbare Fee angreift. Alle Caneiden können Spurenlesen wie ein Waldläufer von einem vergleichbaren Level und ein Caneiden-Waldläufer (wenn die Klasse vom Spielleiter erlaubt wird) bekommt einen Bonus von 20% auf alle Würfe zum Spurenlesen.

Caneiden bekommen +2 auf alle Reaktionswürfe, die andere caneide Creatures betreffen. Aber Caneiden mögen abscheuliche Bestien wie Werwölfe, Höllenhunde und dergleichen nicht, trotz aller Ähnlichkeiten.

Rettungswürfe: Caneiden erhalten +2 auf Rettungswürfe gegen Todesstrahlen oder Gifte, ebenso gegen Paralyse oder Versteinerungseffekte.

Feliden



Geschichte: Katzenähnliche Feliden werden in den Legenden vieler Kulturen seit Jahrtausenden erwähnt. Man findet sie in antiken Grabmalerien, in Tempelfresken und in den Geschichten, die man den Kindern erzählt. Von vielen werden sie als Legenden oder Spinnereien angesehen.

In Wahrheit gehören die Feliden zu einer uralten und sehr zurückgezogenen Kultur. Ihre Dörfer und Städte befinden sich tief in gewaltigen Wäldern überall in der Welt. Trotzdem haben sie durchaus begrenzte Kontakte zu den anderen Völkern und handeln auch mit ihnen, ihre Holzschnitzereien und Steingravuren werden hochgeschätzt. Im Laufe der Zeit haben sie einige der Gewohnheiten anderer Kulturen angenommen, zum Beispiel die Schrift und das Tragen von Kleidung. Sie verehren die Katzengöttin Bastisor, akzeptieren aber, dass Bastisor möglicherweise andere Formen und Namen angenommen haben kann, wenn sie sich anderen Völkern gezeigt hat.

Die meisten Feliden verbringen ihr ganzes Leben mit wenig oder gar keinem Kontakt zu den anderen intelligenten Völkern. Doch einige Feliden ziehen auf eigene Faust aus, begierig darauf, so viel Neues wie möglich kennenzulernen von der Welt. Ihre natürliche Schnelligkeit macht sie zu exzellenten Kämpfern und Dieben. Einige Feliden möchten Bastisor dienen und wählen den Pfad des Klerikers für sich. Sie haben oftmals Probleme, mit Caneiden und anderen hundeähnlichen Völkern zurechtzukommen.

Beschreibung: Feliden sind eine Rasse von katzenartigen Humanoiden. Sie sind etwa 1,50 Meter groß und wiegen normalerweise um die 50 Kilogramm. Kurzes Fell bedeckt ihren kompletten Körper und sie haben einen Schwanz, der nicht zum Greifen geeignet ist. Farbe und Musterung ihres Fells kann das jeder domestizierten oder Wildkatze sein. Feliden tragen Kleidung, wobei sie leichtere Rüstungen bevorzugen, wenn sie auf Abenteuer in die Welt hinausziehen. Sie sind schnell und grazil und haben ausgezeichnete Augen. Außerdem sind sie extrem neugierig und haben manchmal Probleme, das zu unterdrücken. Ihre durchschnittliche Lebenserwartung beträgt ungefähr 80 Jahre.

Einschränkungen: Feliden können Kleriker, Kämpfer oder Diebe werden. Sie müssen eine minimale Geschicklichkeit von 9 haben und können durch ihre Größe keine Stärke haben, die höher als 17 ist. Sie können alle Waffen benutzen und jede Art von Rüstung tragen. Sie würfeln niemals mit einem höheren Würfel als einem W6 für ihre Trefferpunkte.

Spezielle Fertigkeiten: Alle Feliden haben eine verbesserte Sicht: Sie können bis zu 60' (18 Meter) in lichtarmen Umgebungen sehen. Dies ist keine magische Fertigkeit, es muss wenigstens ein wenig Licht vorhanden sein. Ihre schnellen Reflexe ermöglichen es ihnen, nur den halben Schaden zu erleiden, wenn sie fallen, selbst wenn sie ihren Rettungswurf nicht schaffen. Ein erfolgreicher Rettungswurf bedeutet, dass sie nur ein Viertel des Schadens erleiden. Im unbewaffneten Nahkampf erlauben es ihnen ihre Krallen, 1w4 Punkte Schaden anstatt der normal üblichen 1w3 Schaden zu verursachen. Sie können mit einem Wurf von 1-2 auf einem w6 auf Bäume klettern und bis zu 20' (6 Meter) hoch springen, wobei sie ihren Geschicklichkeitsbonus dazu addieren, um diese Höhe zu vergrößern. Feliden-Diebe nutzen ihre Diebesfertigkeiten-Prozente zum Klettern.

Rettungswürfe: Durch ihre natürliche Schnelligkeit haben Feliden +2 auf Rettungswürfe gegen Zauberstäbe und Drachenatem und +3 gegen Todesstrahlen und andere Todesrettungswürfe.